

REGOLAMENTO CAMPIONATI PROVINCIALI OPEN

Il Comitato Provinciale di Trento F.I.P.T. indice e organizza i seguenti Campionati

CATEGORIA O SERIE	N° SQUADRE	INIZIO	FINE
Serie C	1 gironi da 9 squadre	02 aprile	16 luglio
Serie D	1 gironi da 8 squadre	16 aprile	16 luglio

ART. 1 – Parità di punteggio (valido per tutte le serie e categorie)

Qualora al termine del girone di ritorno, due o più squadre si trovino a parità di punti in classifica per determinarne la posizione finale, si valuteranno:

- i punti acquisiti negli scontri diretti;
- in caso di ulteriore parità si calcolerà la migliore differenza giochi ed eventualmente la migliore differenza quindici sempre negli scontri diretti;
- in caso di ulteriore parità si calcolerà la migliore differenza giochi ed eventualmente la migliore differenza quindici totale.

ART. 3 – Serie C

Il campionato di serie C viene disputato in un unico girone **composto da 9 formazioni** con partite di andata e ritorno. La prima classificata alla fine del torneo si laurea Campione Provinciale ed accede ai playoff nazionali per la promozione in serie B. La prima classificata accede di diritto alla fase finale dalla Coppa Italia di Serie C.

Si rimane in attesa delle disposizioni nazionali per conoscere quante squadre del campionato Trentino accederanno alla fase nazionale per il titolo nazionale

Le ultime due classificate alla fine del torneo retrocederanno in serie D.

Il Comitato, comunque, si riserva la facoltà di regolamentare ulteriori retrocessioni in base ai risultati conseguiti a fine campionato dalle società trentine di serie B per riportare per il 2024 la Serie C a dieci (10) formazioni.

I risultati delle partite giocate con la formazione del A.S.D. Fontigo (TV) valgono a tutti gli effetti per la compilazione della classifica. Ai fini dei titoli provinciali, delle fasi nazionali e delle retrocessioni non si terrà conto della posizione in classifica del Fontigo.

ART. 4 – Serie D

Il campionato di serie d viene disputato in un unico girone **composto da 8 formazioni** con partite di andata e ritorno. Al termine del campionato, la prima squadra classificata sarà proclamata Campione Provinciale di serie D. Le prime due classificate della fase finale saranno promosse in serie C ed accedono ai playoff nazionali per il titolo italiano di serie D (per questa fase eventualmente anche la 3° secondo disposizioni Federali).

ART. 5 – Categoria Juniores

Il campionato si articolerà in un girone unico con partite di andata e ritorno e vi partecipano **2 squadre**. Potranno essere iscritti a questo campionato atleti nati nell'anno 2005 e anni seguenti. Le partite si disputeranno come da regolamento tecnico nazionale su due set da 6 ed eventuale tiebreak su un campo di mt. **80 X 20** usando palle federali del diametro di mm. 59, del peso di gr. 83-88 e tamburelli del diametro di cm. 28.

ART. 6 – Categoria Juniores – Allievi Femminile

Il campionato si articolerà in un girone con partite di andata e ritorno e **vi partecipano 3 squadre** (di cui 1 Juniores e 2 Allieve). Le partite si disputeranno come da regolamento tecnico nazionale su due set da 6 ed eventuale tiebreak su un campo di mt. **75 X 20** usando palle federali del diametro di mm. 59, del peso di gr. 83-88 e tamburelli del diametro di cm. 28.

I risultati di tutte le partite valgono per la classifica finale; ma per stabilire la squadra Campione Provinciale di Categoria vale il risultato acquisito negli scontri diretti.

ART. 7 – Categoria Allievi

Il campionato si articolerà in un girone con partite di andata e ritorno e vi partecipano **3 squadre**. Le partite si disputeranno come da regolamento tecnico nazionale su due set da 6 ed eventuale tiebreak su un campo di mt. **80 X 20** usando palle federali del diametro di mm. 59, del peso di gr. 83-88 e tamburelli del diametro di cm. 28.

ART. 8 – Categoria Giovanissimi

Il campionato si articolerà in un girone con partite di sola andata per il maschile e di andata e ritorno per il femminile e vi partecipano **9 squadre maschili + 3 femminili distinti in due campionati**. Le partite si disputeranno come da regolamento tecnico nazionale su due set da 6 ed eventuale tiebreak su un campo di mt. **64 X 20 maschile e 56x20 femminile** usando palle del diametro di mm. 65, grammi 70 (palloncino - Gommalive) con tamburelli di diametro cm. 26 o 28. Accedono alle finali per l'aggiudicazione del titolo provinciale le prime 4 squadre maschili classificate. Mentre nel femminile la prima squadra classificata alla fine del torneo si aggiudica il titolo provinciale ed il passaggio alla fasi nazionali.

ART. 9 – Categoria Esordienti – Pulcini – Mini Tamburello

Quest'anno i campionati Esordienti – Pulcini e Mini Tamburello, vengono trasformati in tappe del progetto della Federazione "Giovani Promesse" pertanto per queste categorie vale il regolamento del progetto

PER QUESTE CATEGORIA NON E' PREVISTA UNA CLASSIFICA FINALE

ART. 10 – Orario partite in notturna

Le squadre che anticipano la partita al venerdì-sabato in notturna devono trovarsi sul campo da gioco entro e non oltre le ore 21.00. L'ora d'inizio dell'incontro sarà fissata di volta in volta dal giudizio insindacabile dell'Arbitro.

ART. 11 – Palle da gioco

Durante il campionato provinciale di serie C, D, juniores ed allievi, si dovranno usare palle prodotte dalla ditta Gommalivre (Gasparini) del peso di gr. 83-88 e del diametro di mm. 59 di colore bianco. Le categorie giovanissimi dovranno utilizzare palle del diametro di mm. 65 del peso di gr. 70 (palloncino Gommalivre) sempre di colore bianco. La categoria Esordienti dovranno utilizzare palle da tennis Artengo TB 120. Le Categorie Pulcini e Mini dovranno usare le palline depressurizzate Artengo TB 110

ART. 12 - Punteggio

La squadra che vince la partita per due set a zero conquista 3 punti.

Le squadra che vince la partita al tiebreak (2 a 1) conquista 2 punti e chi perde 1 punto. Sul punteggio di un set pari si effettuerà il tie-break al meglio di 8 punti, con vantaggio di 2 punti in caso di 7 pari per determinare l'assegnazione dei 2 punti in classifica al vincitore e 1 punto al perdente.

ART. 13 – Tempi di sospensione

Ogni squadra ha a disposizione per partita tre sospensioni di un minuto non cumulabili.

ART. 14 – Segnatura del campo e area di battuta

Tutte le linee del campo devono essere segnate con materiale in polvere di colore bianco latte o materiale plastico. La larghezza delle strisce di segnatura è di 5 cm e fa parte integrante del rettangolo di gioco. L'area di battuta di forma rettangolare è situata all'interno del campo di gioco. I due rettangoli di battuta - uno in ciascuna metà campo - sono ricavati all'interno del campo di gioco per tutta la larghezza del campo stesso, delimitati dalla linea di fondo campo e da una linea continua interna, parallela a quella di fondo, distante da questa 5 mt. Per quanto riguarda le cat. Esordienti, Pulcini e Mini si gioca con la nuova modalità di campo incrociato (vedi vademecum giovanile nazionale)

ART. 15 – Attrezzi del campo

Sul campo devono essere apposti in posizione ben visibile a tutti e in modo che non possano ostacolare il gioco, un dispositivo segnapunti ed un impianto microfonico. Nei pressi delle zone di servizio o battuta devono essere collocati in posizione comoda e tali da non ostacolare le fasi di gioco, due contenitori (uno per parte) per le palle in dotazione al battitore.

ART. 16 – Composizione della squadra

La squadra che scende in campo è composta da un massimo di 9 giocatori di cui solo 5 contemporaneamente sul terreno di gioco. Un giocatore iscritto sull'elenco non può fungere da guardalinee o da addetto al cambio del tamburello ovale; se lo fa, rinuncia per quella

gara alla qualifica di giocatore e non potrà più sostituire alcun compagno in campo e non potrà indossare l'uniforme di gara. Nella distinta presentata all'Arbitro vanno elencati per primi i 5 giocatori che scenderanno in campo per iniziare la partita.

ART. 17 – Fase di riscaldamento

Venti minuti prima dell'incontro, l'Arbitro e/o il Direttore di gara provvederà affinché sul campo da gioco si riscaldino solamente 5 giocatori per squadra schierati nella propria metà campo, facendo invertire il campo dopo dieci minuti.

ART. 18 – Sostituzioni in campo

Le sostituzioni vanno richieste all'Arbitro dal direttore tecnico della squadra esigendo un cartoncino blu.

Sostituzione del Direttore Tecnico

a) se il D.T. manca in campo, ma la società non ne è sprovvista:

- il capitano può operare le sostituzioni
- il capitano non può chiedere i tempi di sospensione

b) se il D.T. manca per validi motivi, l'Arbitro allegnerà al referto la documentazione relativa ai gravi motivi familiari e/o di salute, a lui consegnata dal Presidente della società; e quindi autorizzerà il capitano ad effettuare la richiesta dei tempi di sospensione. Se prima dell'inizio della partita il Presidente della società non fosse in grado di fornire tale documentazione all'Arbitro, sarà tenuto ad inviarla al giudice sportivo, a mezzo raccomandata, il giorno successivo allo svolgimento della gara.

c) se il D.T. esce perché espulso:

- il capitano può operare le sostituzioni
- il capitano non può chiedere i tempi di sospensione

d) se il D.T. esce per malore:

- il capitano può operare le sostituzioni
- il capitano può chiedere i tempi di sospensione

ART. 19 – Battuta e battitore

Il giocatore mette in gioco la palla dall'apposito spazio di battuta o servizio, nel modo che ritiene migliore servendosi, di norma, del tamburello ovale; questo attrezzo può essere utilizzato, eccezionalmente, anche nella prima risposta alla rimessa avversaria.

Il tamburello ovale deve essere cambiato con quello rotondo nella fase immediatamente successiva. Per la sostituzione dell'attrezzo, il battitore si avvale dell'assistente alla battuta. Questi dovrà indossare una divisa sportiva diversa dai giocatori e tale da essere chiaramente distinguibile da loro.

È data facoltà all'assistente alla battuta, controllato dal segnalinee di fondo campo, di consegnare direttamente le palle al battitore, sia quando questi batta con il tamburello rotondo, sia quando batta con il tamburello ovale. L'assistente alla battuta, quando la propria squadra è in rimessa, PUÒ SOSTARE. Egli potrà uscire dal campo solo su autorizzazione dell'Arbitro ed esclusivamente per raccogliere la palla. In caso d'assenza dell'assistente alla battuta, il battitore dovrà rifornirsi delle palle solamente dal contenitore.

Il battitore ha a disposizione due servizi; l'utilizzo della seconda palla avverrà solo nel caso si commetta fallo con la prima e dovrà essere effettuata dallo stesso battitore.

Durante questa fase di gioco non può uscire dalle linee laterali.

L'esecuzione del servizio, da parte del "battitore", deve avvenire entro 5 secondi dal fischio dell'Arbitro, pena la perdita diretta del 15. Nel settore giovanile è permessa la seconda battuta solamente se si eseguono entrambe con la Tamburina/Mandola (vedi vademecum giovanile)

ART. 20 – Cambio campo

Le squadre con tutti i rispettivi componenti si devono spostare immediatamente, alla fine del 2° gioco, nella panchina di competenza per la successiva fase di gioco. L'operazione di cambio dovrà avvenire nel tempo massimo di tre minuti. Allo scadere del secondo minuto di pausa l'Arbitro effettua un avvertimento alle squadre mediante fischio, emesso il quale le squadre dovranno schierarsi immediatamente in campo. Allo scadere del terzo minuto l'Arbitro fischia l'inizio del gioco, autorizzando così il battitore a mettere in gioco la palla anche se non presenti al completo le squadre in campo. In difetto saranno ammoniti o il battitore al momento del fischio dell'Arbitro o il capitano della squadra avversaria con perdita del punto.

Nell'intervanno fra i due set si rispetterà una pausa di 10 minuti, **5 per quanto riguarda le categorie giovanili.**

ART. 21 – Rottura dell'attrezzo

Il giocatore che durante la fase di gioco per il cambio del proprio tamburello o per altri motivi si reca alla panchina della squadra avversaria transitando nell'area di gioco di questa perde il 15 (invasione di campo). Non perde il 15 invece il giocatore che si reca alla panchina della squadra avversaria transitando nell'area di rimbalzo di pertinenza di questa. L'Arbitro però ferma il gioco ed ammonisce il giocatore. Anche a gioco fermo non è consentito a nessuno invadere il campo della squadra avversaria.

ART. 22 – Spostamenti gare

Alle società si dà la possibilità di giocare le partite dalla giornata del sabato alla giornata della domenica previo accordo tra le due squadre e invio comunicazione al comitato (tramite email con modulo apposito scaricabile sulla sezione modulistica del sito www.tamburellotrentino.it) entro le ore 18.00 del lunedì antecedente la partita. (senza penale da versare).

Per lo spostamento (solo anticipi) in altre giornate invio comunicazione al Comitato entro le ore 18.00 del lunedì antecedente la partita. Per questo tipo di anticipo viene richiesto versamento della somma di € 25. -

NB: il solo invio della richiesta non rappresenta autorizzazione ma quest'ultima verrà rilasciata con Nulla Osta dal presente Comitato mediante comunicazione mail ad entrambe le società interessate lo spostamento.

IN TUTTI GLI ALTRI CASI LE PARTITE SI GIOCHERANNO NEI GIORNI E ALLE ORE PREVISTE DA CALENDARIO.

ART. 23 – indisponibilità campo

Non sono ammessi rinvii di partite per indisponibilità giornaliera del campo senza la preventiva autorizzazione del Comitato (art. 14 comma 2 reg. tecnico).

ART. 24 – Recupero gare

Il recupero di una partita non disputata o sospesa per il maltempo o altra causa di forza maggiore dimostrata avviene su accordo delle Società (firmata dai due capitani e dall' Arbitro entro 30 minuti dal momento della decisione definitiva del direttore di gara), in un giorno qualsiasi della settimana successiva. Se il giorno concordato dai due capitani é in data oltre alla settimana (accordo tra capitani per data diversa da quella stabilita) sarà cura delle Società fare richiesta telefonando o scrivendo agli organi competenti entro e non oltre il primo mercoledì in modo tale da ricevere l'autorizzazione. In mancanza di accordo l'incontro deve essere recuperato il mercoledì immediatamente successivo alle ore 16.00. La partita che debba, per ragioni di maltempo essere sospesa può previo accordo scritto dei due capitani essere continuata nella stessa giornata, anche in notturna, in parziale deroga di quanto previsto dall' art. 14 terzo comma del Regolamento Tecnico federale. Le partite previste in notturna, in mancanza di accordi tra le parti andranno recuperate il mercoledì successivo in notturna.

Per i campionati giovanili che si articolano in concentramenti, il recupero del concentramento, non disputato o sospeso per il maltempo, avviene il giorno successivo (domenica), se anche in quel giorno non sarà possibile giocare per gli stessi motivi, il concentramento è rinviato alla domenica successiva.

ART. 25 - Orari partite

Quando sul medesimo campo si svolgono due o più partite di seguito, gli incontri si susseguiranno senza tener conto dell'orario fissato in calendario nel caso in cui la partita precedente non sia ancora terminata. Tra una partita e l'altra sarà lasciato un intervallo di tempo necessario per sistemare il campo.

ART. 26 – Mancata presentazione in campo

Nei confronti delle società che senza giustificato motivo non presentino in campo la propria squadra o rinuncino alla partita di campionato oltre a quanto stabilito dal regolamento tecnico federale sarà applicata una sanzione amministrativa come prevista dall'art. 15 del Regolamento Disciplinare Provinciale.

ART. 27 – Società con due o più squadre

Le società che partecipano con due o più squadre al medesimo campionato non possono spostare a loro piacimento i giocatori anche se minori di anni 18 da una squadra all'altra. **Questa regola è valida anche per le categorie giovanili.** E' fatto obbligo alla vigilia della stagione agonistica segnalare al Comitato provinciale i nominativi dei giocatori componenti ogni singola squadra ed esibire l'elenco vidimato ai Dirigenti e all'Arbitro che lo richiedono. Le formazioni iniziali dovranno essere mantenute anche in caso di disputa di una eventuale finale per la promozione o per il titolo provinciale.

ART. 28 – Divise dei giocatori

Durante la gara i giocatori devono portare una divisa uniforme. I capitani delle due squadre devono portare un apposito segno. Dietro assenso dell'Arbitro, i giocatori possono indossare una tuta sportiva purché uniforme per tutti i componenti di ogni singola squadra (art. 11 Regolamento Tecnico Federale e art.11 Disciplinare Provinciale).

ART. 29 – Direttori di gara e segnalinee

I direttori di gara, di norma, devono indossare una divisa diversa dalle squadre in campo e comunque consono al ruolo. **I segnalinee devono avere un età superiore ad anni 16.**

ART. 30 – Trasmissione risultati

Al termine di ogni partita di campionato e di torneo, l'arbitro o il direttore di gara compilerà il referto arbitrale e lo spedisce (in originale) alla fine del Campionato al Comitato F.I.P.T. presso Casa dello Sport Sanbapolis via della Malpensada n°84 piano 2, 38123 Trento. In caso di rinvio o sospensione di un incontro dovrà essere comunicato immediatamente tramite mail a questo comitato indoor@tamburellotrentino.it. L'arbitro (o il direttore di gara) dovrà provvedere a comunicare i risultati allegando le foto dei referti arbitrali fronte retro e degli elenchi dei giocatori degli incontri della giornata tramite messaggio al seguente numero:

349-4982060 (Fadanelli Laura) entro le ore 20.00 del giorno degli incontri fatto salvo che la partita non sia giocata in notturna che allora venga trasmesso entro le 20.00 del giorno successivo la gara.

I risultati potranno essere distribuiti anche su più messaggi consecutivi. L' SMS dovrà essere inviato anche in caso di incontro non disputato con indicate motivazione e presunta data di recupero. Si richiede la massima puntualità nell'invio in quanto nella giornata del lunedì successivo al week-end di gioco questo Comitato controllerà il tutto per l'omologazione dei risultati e verificare eventuali infrazioni

I risultati dovranno essere tassativamente trasmessi entro l'orario indicato. Agli inadempienti verranno applicate le sanzioni previste dall'art. 1,2 e 3 del Reg. Disciplinare Provinciale.

ART. 31 - Reclami

I reclami per la mancata applicazione delle norme regolamentari da parte dell'Arbitro o del direttore di gara (assolutamente da non confondere con eventuali errori di valutazione) di

cui all' art. 32 del Regolamento Tecnico arbitrale, vanno presentati come previsto al Giudice Sportivo Nazionale.

Eventuali reclami su norme e deroghe poste in atto dal Comitato di Provinciale FIPT di Trento i reclami dovranno essere indirizzati a questo Comitato.

ART. 32 - Ammende

Le ammende e penali dovranno essere versate entro 15 giorni dal ricevimento del comunicato. Trascorsi 30 giorni dal termine utile di pagamento l'ammenda o la penale sarà aumentata del 50%. Dal 31 giorno l'aumento sarà del 100% e verrà addebitato sulla quota associativa annuale

ART. 33 – Visite mediche

Tutte le società devono provvedere a sottoporre i giocatori a visita medica di idoneità a praticare incondizionatamente il gioco del tamburello. L' inosservanza di tale norma comporta la revoca della validità della tessera e sanzioni disciplinari (art. 8 Regolamento Nazionale Organico e di Disciplina).

ART. 34 – Forza pubblica

Tutte le società ospitanti hanno l'obbligo di chiedere la presenza della forza pubblica sui campi di gioco. Tale richiesta dovrà essere documentata all' Arbitro e alla squadra avversaria.

ART. 35 - Tornei

A partire dall'annata sportiva 2019 ogni società è obbligata ad organizzare almeno un torneo, di qualsiasi categoria in un biennio. La mancata esecuzione comporterà un'ammenda di 100,00 €.

ART. 36 – Norma finale

Per quanto non contemplato nel seguente regolamento si fa riferimento al "vademecum attività giovanile" ed al nuovo regolamento tecnico.

AI SENSI DELL'ART 45 E 46 DEL D.P.R. 28.12 N°455 E FATTO OBBLICO INDICARE SUL REFERTO ARBITRALE E SULLA DISTINTA GIOCATORI L'ADDETTO FORMATO ALL'UTILIZZO DEL D.A.E.

SI RICORDA CHE L'ARBITRO/DIRETTORE DI GARA HA L'OBBLIGO DI ACCERTARE LA PRESENZA DEL DEFIBILLATORE E LA SUA FUNZIONALITA'.



IL PRESIDENTE
Franco PANIZZA